

### บทที่ 3

#### วิธีการดำเนินการวิจัย

การวิจัยเรื่องการวิเคราะห์ทำยิงธนูที่มีประสิทธิภาพ มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) วิเคราะห์ทักษะทำยิงธนูที่มีประสิทธิภาพของนักกีฬายิงธนูเพื่อความเป็นเลิศ 2) เปรียบเทียบระยะเวลาในการยิงธนูในแต่ละระหว่างลูกธนูที่ได้ 10 คะแนนกับลูกธนูที่ได้ต่ำกว่า 10 คะแนน 3) ขยายผลทำยิงธนูที่มีประสิทธิภาพ การวิจัยครั้งนี้ศึกษาเกี่ยวกับท่าทางของร่างกายของนักกีฬายิงธนูและระยะเวลาในการยิงธนูในแต่ละช่วง โดยมีขั้นตอนในการดำเนินงานดังนี้

#### ขั้นตอนที่ 1 วิเคราะห์ทักษะทำยิงธนูเพื่อความเป็นเลิศ

กลุ่มตัวอย่าง คือ นักกีฬาที่เคยเข้าร่วมการแข่งขันกีฬายิงธนูระดับระดับชาติและนานาชาติ ประเภทคันธนูโค้งกลับ (Recurve) ระยะ 70 เมตร จำนวน 31 คน

#### การพิทักษ์สิทธิ

การวิจัยเรื่องนี้ผ่านการพิจารณาจากคณะกรรมการจริยธรรมในการวิจัยคน จากมหาวิทยาลัยการกีฬา (หมายเลข TNSU 030/2563) และดำเนินการวิจัยในนักกีฬายิงธนู ผู้วิจัยแนะนำตัว ชี้แจงการพิทักษ์สิทธิของกลุ่มประชากรและให้กลุ่มประชากรเซ็นยินยอมในการเข้าร่วมวิจัย

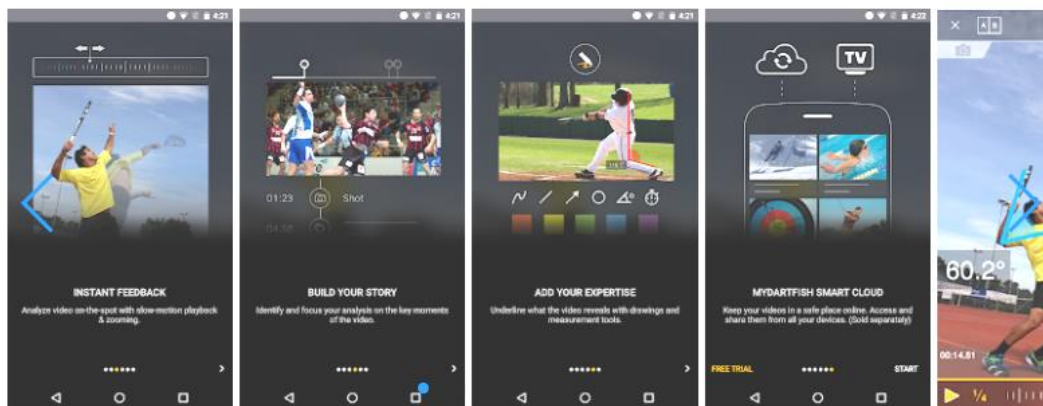
กลุ่มประชากรที่ใช้ในการศึกษาครั้งนี้การคัดเลือกโดยความสมัครใจในการเข้าร่วมการทดสอบ อย่างไรก็ตามถึงแม้ว่ากลุ่มตัวอย่างจะยินยอมเข้าร่วมการทดสอบในระหว่างการทดสอบหากเกิดความไม่สบายใจเกี่ยวกับการทดสอบสามารถหยุดการทดสอบได้ทันที

#### เกณฑ์การคัดเข้า – คัดออก

1. เกณฑ์การคัดเข้า (Inclusion Criteria) โดยกำหนดเกณฑ์การคัดเลือกดังนี้
  - 1.1 นักกีฬายิงธนูเพื่อความเป็นเลิศ ซึ่งเป็นนักกีฬายิงธนูที่เคยเข้าร่วมการแข่งขันกีฬายิงธนูระดับชาติ
  - 1.2 เป็นนักกีฬายิงธนูที่ยินดีให้ความร่วมมือเข้าร่วมในโครงการการวิจัย
2. เกณฑ์การคัดเลือกออกจากกลุ่ม (Exclusion Criteria)
  - 2.1 มีเหตุทำให้ไม่สามารถเข้าร่วมทดสอบได้
  - 2.2 ไม่ยินยอมทดสอบ
  - 2.3 แจ้งความจำนงขอไม่ขอทดสอบ

## เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูล

ชุดวิเคราะห์เกมกีฬา (Dartfish) ประกอบด้วย 1) ซอฟต์แวร์การวิเคราะห์กีฬา พร้อมคอมพิวเตอร์โน้ตบุ๊ก 2) กล้องวิดีโอ แบบ Mini DV พร้อมขาตั้งกล้อง 3) แบบวิเคราะห์ทักษะกีฬาเชิง



ภาพประกอบ 9 ซอฟต์แวร์การวิเคราะห์กีฬา (Dartfish)

ที่มา: (ทวี โภยประโคน, 2560)

## การหาคุณภาพเครื่องมือ

### 1. ความเที่ยงตรง (Validity) ของซอฟต์แวร์การวิเคราะห์กีฬา

โดยนำซอฟต์แวร์การวิเคราะห์กีฬา (Dartfish) โดยการตรวจสอบความเที่ยงตรงเชิงเกณฑ์สัมพันธ์ (Criterion-Related Validity) ด้วยวิธีตรวจสอบความเที่ยงตรงเชิงสภาพ (Concurrent Validity) จากการทดสอบโดย ซอฟต์แวร์การวิเคราะห์กีฬา (Dartfish) กับ การทดสอบจากสภาพจริง โดยใช้ นาฬิกาจับเวลา ยี่ห้อ Seiko ซึ่งสามารถจับเวลาได้ละเอียด 1/100 วินาที จำนวน 30 ตัวอย่าง แล้วนำข้อมูลที่ได้มาคำนวณค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์แบบ Pearson Product moment ผลการศึกษา พบว่า มีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งมีความสัมพันธ์กันในระดับค่อนข้างสูง (0.74)

### 2. ความเชื่อมั่น (Reliability) ของซอฟต์แวร์การวิเคราะห์กีฬา

โดยนำซอฟต์แวร์การวิเคราะห์กีฬา (Dartfish) ตรวจสอบความเชื่อมั่น ด้วยวิธีการทดสอบซ้ำ (Test – retest method) วิธีการคือ โดยนำซอฟต์แวร์การวิเคราะห์กีฬา (Dartfish) ไปทดสอบกับ

เหตุการณ์จริงจำนวน 2 ครั้ง โดยเว้นระยะเวลาห่างกัน 2 สัปดาห์ จำนวน 30 ตัวอย่าง แล้วนำข้อมูลที่ได้จากทดสอบมาคำนวณค่าสัมประสิทธิ์ สหสัมพันธ์แบบ Pearson Product moment มีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งมีความสัมพันธ์กันในระดับค่อนข้างสูง (0.83)

### 3. ความเที่ยงตรง (Validity) ของแบบวิเคราะห์ทักษะกีฬาอิงธนู

คณะผู้วิจัยตรวจสอบความตรง (Validity) โดยผู้วิจัยนำแบบวิเคราะห์ทักษะกีฬาอิงธนู ไปให้ผู้เชี่ยวชาญจำนวน 3 ท่าน ตรวจสอบความตรงตามเนื้อหา โดยการวิเคราะห์หาค่าดัชนีความสอดคล้อง ระหว่างความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ (Index of Congruence : IOC) เมื่อผ่านการตรวจสอบจากผู้เชี่ยวชาญแล้วผู้วิจัยนำแบบสอบถามมาปรับปรุงแก้ไขตามข้อเสนอแนะของผู้เชี่ยวชาญ

การวิเคราะห์หาค่าดัชนีความสอดคล้อง (Index of Congruence: IOC) โดยใช้สูตร ดังนี้

$$IOC = \frac{\sum R}{N}$$

เมื่อ IOC แทน ค่าดัชนีความสอดคล้องระหว่างความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ

R แทน คะแนนความคิดเห็น

$\sum$  แทน ผลรวม

N แทน จำนวนผู้ทรงคุณวุฒิ

จากการตรวจสอบความตรง (Validity) ของแบบสอบถามทั้งสองชุดพบว่า มีดัชนีความสอดคล้อง (IOC) เท่ากับ 1

### วิธีดำเนินการวิจัย

1. ประสานต้นสังกัดกลุ่มตัวอย่าง
2. จัดเตรียมตั้งกล้องจำนวน 2 ตัว เพื่อบันทึกภาพ สำหรับเก็บข้อมูลวิจัย
3. อธิบายวิธีการเก็บรวบรวมข้อมูลและประโยชน์ของการวิจัยแก่กลุ่มตัวอย่าง
4. กลุ่มกลุ่มตัวอย่างทำการอบอุ่นร่างกาย
5. กลุ่มกลุ่มตัวอย่างทำการทดสอบยิงธนูประเภทคันโค้งกลับ ระยะ 70 เมตร 3 ชุดๆละ 10 ลูกธนู

ลูกธนู

6. บันทึกคะแนนการยิงธนู ตามลำดับการยิงธนู จำนวน 30 ลูกธนู

7. นำวีดีโอการยิงธนูมาคัดแยกโดยแบ่งออกเป็น 2 กลุ่ม วีดีโอการยิงธนูที่ได้ 10 คะแนน และวีดีโอการยิงที่ได้ต่ำกว่า 10 คะแนน

### การวิเคราะห์ข้อมูล

1. ข้อมูลทั่วไปของนักกีฬายิงธนูวิเคราะห์ด้วยค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน ประกอบด้วยข้อมูล

อายุ (ปี) น้ำหนัก (กิโลกรัม) ส่วนสูง (เซนติเมตร) ประสบการแข่งขันระดับชาติและนานาชาติ (ครั้ง)

2. วิเคราะห์ทักษะทำยิงธนูที่ได้ 10 คะแนนและทำยิงที่ได้ต่ำกว่า 10 คะแนน โดยวิเคราะห์จากทักษะการยิงธนู 8 ทักษะประกอบด้วย 2.1 การยืน (The Stance) 2.2 ทักษะการเกี่ยวสายธนู (Hooking) 2.3 ทักษะการนำสาย (Drawing) 2.4 การเข้าใต้คาง (Anchoring) 2.5 การถ่ายน้ำหนักแรงขณะจรดนิ่ง (Loading/Transfer to Holding) 2.6 การเล็ง (Aiming) 2.7 การปล่อยลูกธนู (Release) 2.8 การคงสภาพทำยิง (Follow through) วิเคราะห์ข้อมูลโดยการวิเคราะห์เนื้อหา (Content Analysis)

**ขั้นตอนที่ 2** เปรียบเทียบระยะเวลาในการยิงธนูในแต่ละระหว่างลูกธนูที่ได้ 10 คะแนนกับลูกธนูที่ได้ต่ำกว่า 10 คะแนน ซึ่งประกอบด้วย 3 ช่วง ดังนี้

1. ช่วงที่ 1 (เริ่ม: Start)
2. ช่วงที่ 2 (เล็ง: Aiming)
3. ช่วงที่ 3 (ปล่อย: Release)

### วิธีดำเนินการวิจัย

1. นำข้อมูลที่ได้จากขั้นตอนที่ 1 มาแยกกลุ่ม โดยแบ่งเป็น 2 กลุ่มคือ วีดีโอที่ลูกธนูยิงได้ 10 คะแนน และภาพที่ลูกธนูยิงได้ต่ำกว่า 10 คะแนนในแต่ละคน

2. วิเคราะห์ระยะเวลาในการยิงธนูในแต่ละช่วงประกอบด้วย

- 2.1 ช่วงที่ 1 (เริ่ม: Start)
- 2.2 ช่วงที่ 2 (เล็ง: Aiming)
- 2.3 ช่วงที่ 3 (ปล่อย: Release)

4. รวบรวมข้อมูลโดยแยกเป็นข้อมูลของลูกธนูที่ยิงได้ 10 คะแนน และลูกธนูที่ยิงได้ต่ำกว่า 10 คะแนน

### การวิเคราะห์ข้อมูล

การวิเคราะห์ความแตกต่างค่าเฉลี่ย ของระยะเวลาในการยิงแต่ละช่วง ระหว่างลูกธนูที่ยิงได้ 10 คะแนน กับลูกธนูที่ยิงได้ต่ำกว่า 10 คะแนน โดยการวิเคราะห์สถิติที (t-test Independent)

### ตอนที่ 3 ขยายผลทักษะทำยิงธนูที่มีประสิทธิภาพ

#### วิธีดำเนินการขยายผล

1. เผยแพร่บทความวิชาการโดยตีพิมพ์ในวารสารวิชาการนานาชาติ (Q2)
2. จัดทำเอกสารความรู้เพื่อเผยแพร่ทักษะทำยิงที่มีประสิทธิภาพและความรู้จากการวิจัย
3. เผยแพร่เอกสารทักษะทำยิงที่มีประสิทธิภาพแก่ผู้ที่เกี่ยวข้อง



ภาพประกอบ 10 การเก็บข้อมูลการยิงธนู ก  
ที่มา: (จตุรงค์ เหมรา และคณะ, 2563)





ภาพประกอบ 11 การเก็บข้อมูลการยิงธนู ข  
 ที่มา: (จตุรงค์ เหมรา และคณะ, 2563)



ภาพประกอบ 12 การเก็บข้อมูลการยิงธนู ค  
 ที่มา: (จตุรงค์ เหมรา และคณะ, 2563)